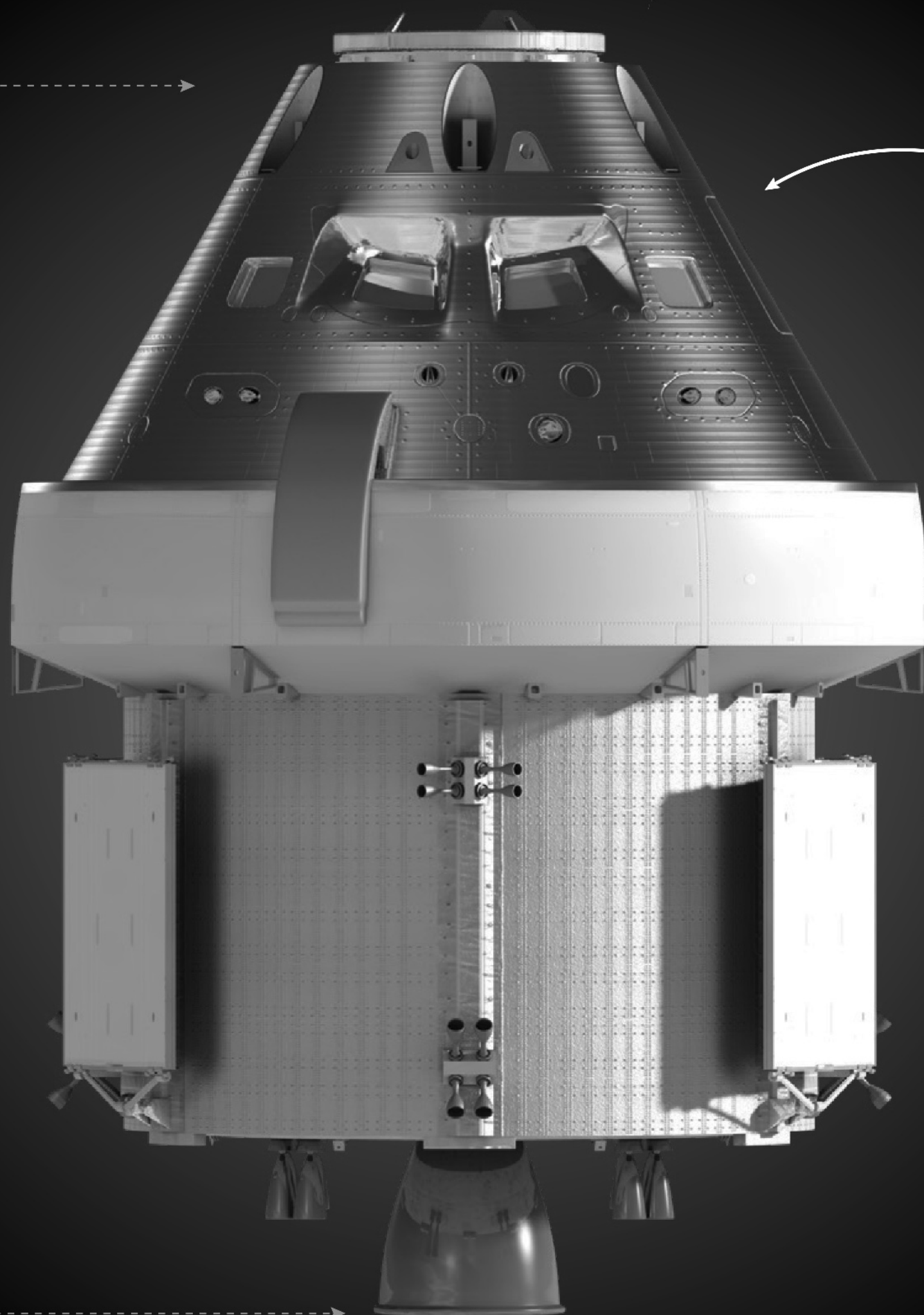


ARTEMISA

Nave espacial Orión



El módulo Crew es el espacio habitable para 4 miembros de la tripulación. Protege al equipo de ambientes extremos del espacio y el calor de reingreso a la Tierra.

El módulo de servicio Europeo de Orión protege a la nave de temperaturas extremadamente calientes o frías, genera energía, suministra el aire y el agua para la tripulación, e impulsa a Orión cientos de millas más allá de la Tierra.

National Aeronautics and
Space Administration



¡vamos al espacio!



Con el programa Artemisa la NASA va a lanzar a la primer mujer y el próximo hombre a la Luna en el 2024 usando tecnología innovadora para poder explorar la superficie lunar como nunca antes. para aprender más: [NASA.GOV/ARTEMIS](https://www.nasa.gov/artemis)

El Sistema de Lanzamiento Espacial, es el cohete más poderoso jamás construido.



Es la pequeña estación que estará orbitando a la Luna.

La nave Orión está diseñada para 4 pasajeros en el espacio profundo, esto es más allá de la Luna.

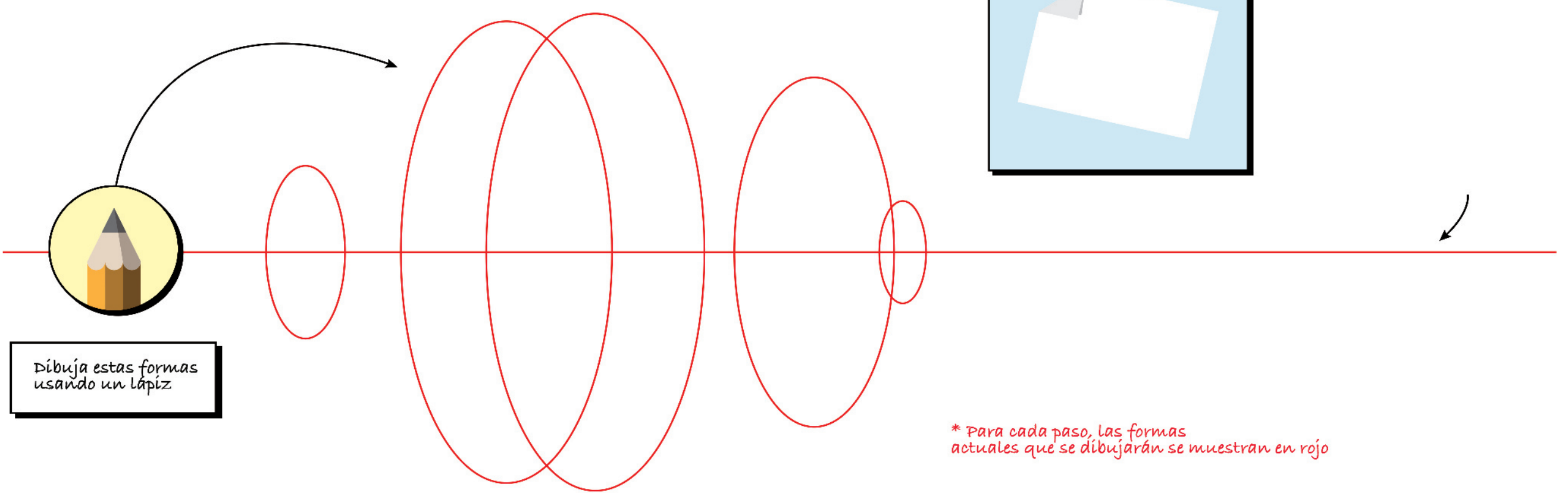
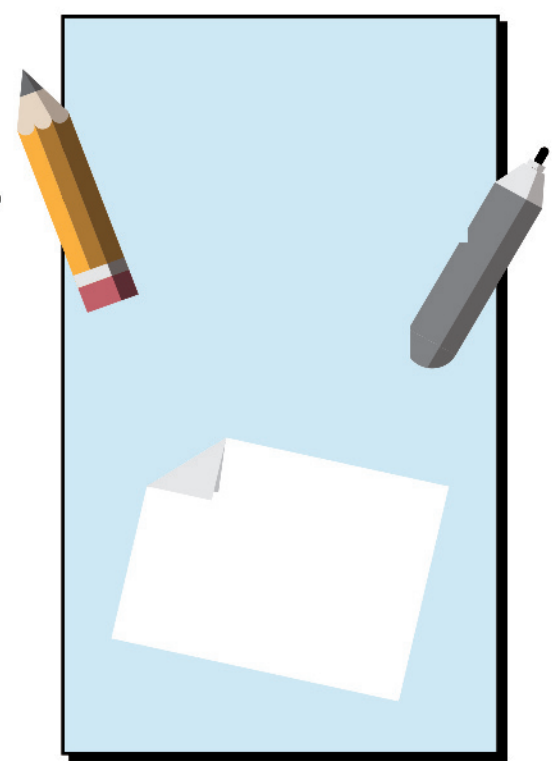


Los trajes espaciales de la generación Artemisa.



1. Dibujemos la astronave Orión

Orión se puede dibujar utilizando formas sencillas. El módulo de tripulación es un cono y el módulo de servicio es un conjunto de tubos. Utilizando el lápiz, dibuja una línea horizontal y una serie de óvalos que utilizará para crear la forma básica de la nave espacial.



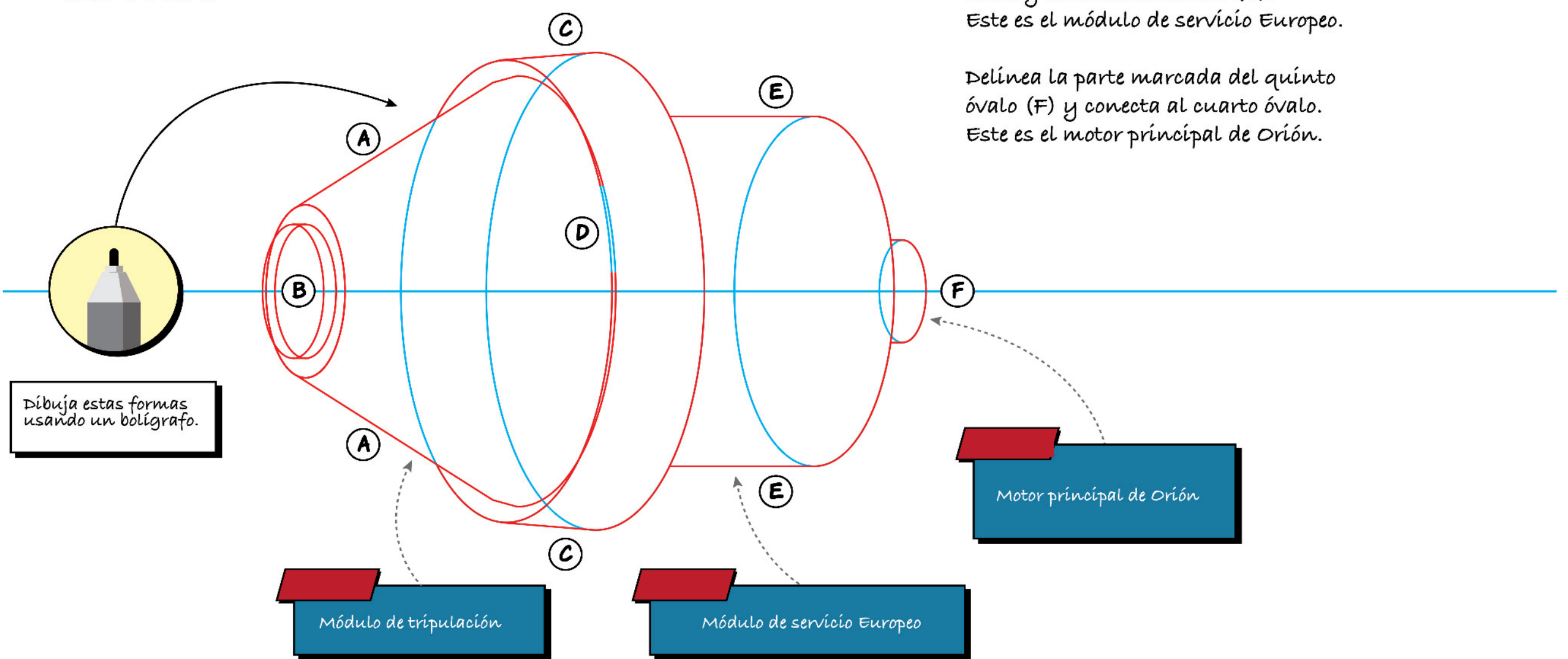
2. Dibujar tripulación y módulos de servicio

Dibuje el contorno del primer óvalo y dibuje las líneas (A) hasta el centro del segundo óvalo. Esto crea la forma para el módulo de tripulación. Dibuja dos óvalos más (B) en el frente, esta es la escotilla delantera

Delínea las partes del segundo y tercer óvalo y conéctalas con las líneas (C). Deje una abertura para la tapa umbilical.

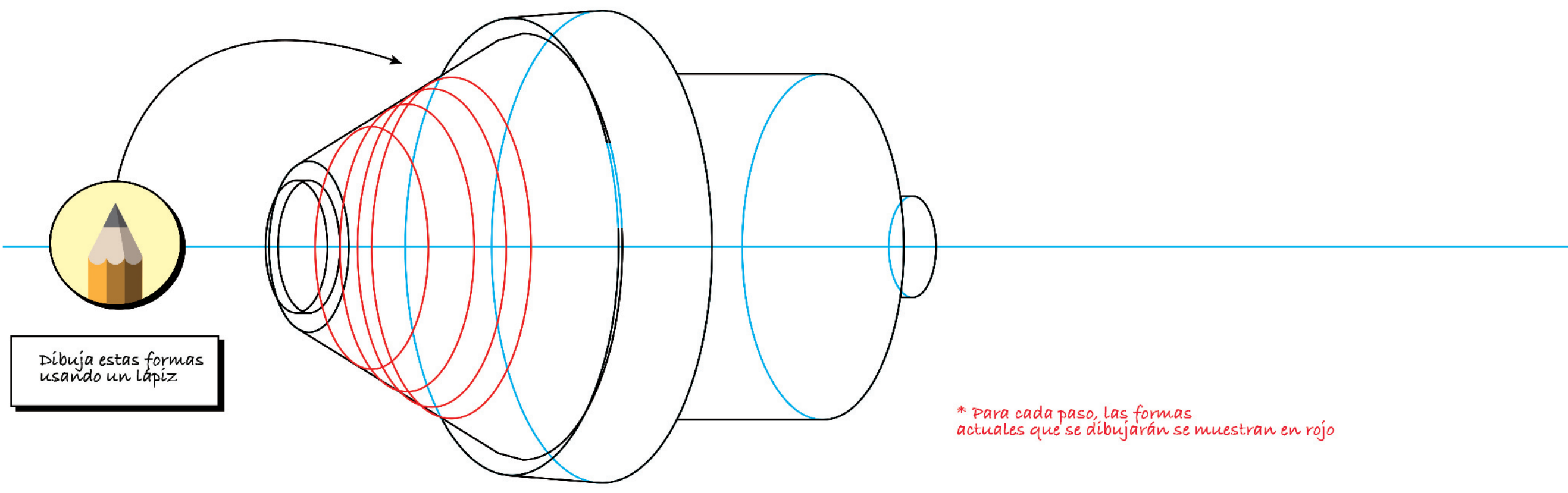
Delínea la parte marcada del cuarto óvalo y conecta las líneas (E). Este es el módulo de servicio Europeo.

Delínea la parte marcada del quinto óvalo (F) y conecta al cuarto óvalo. Este es el motor principal de Orión.



3. Dibujar pautas para los detalles del módulo de la tripulación.

Dibuja cuatro óvalos más en el módulo de la tripulación. Los usará como guías para alinear las ventanas y los paneles de la carcasa trasera.



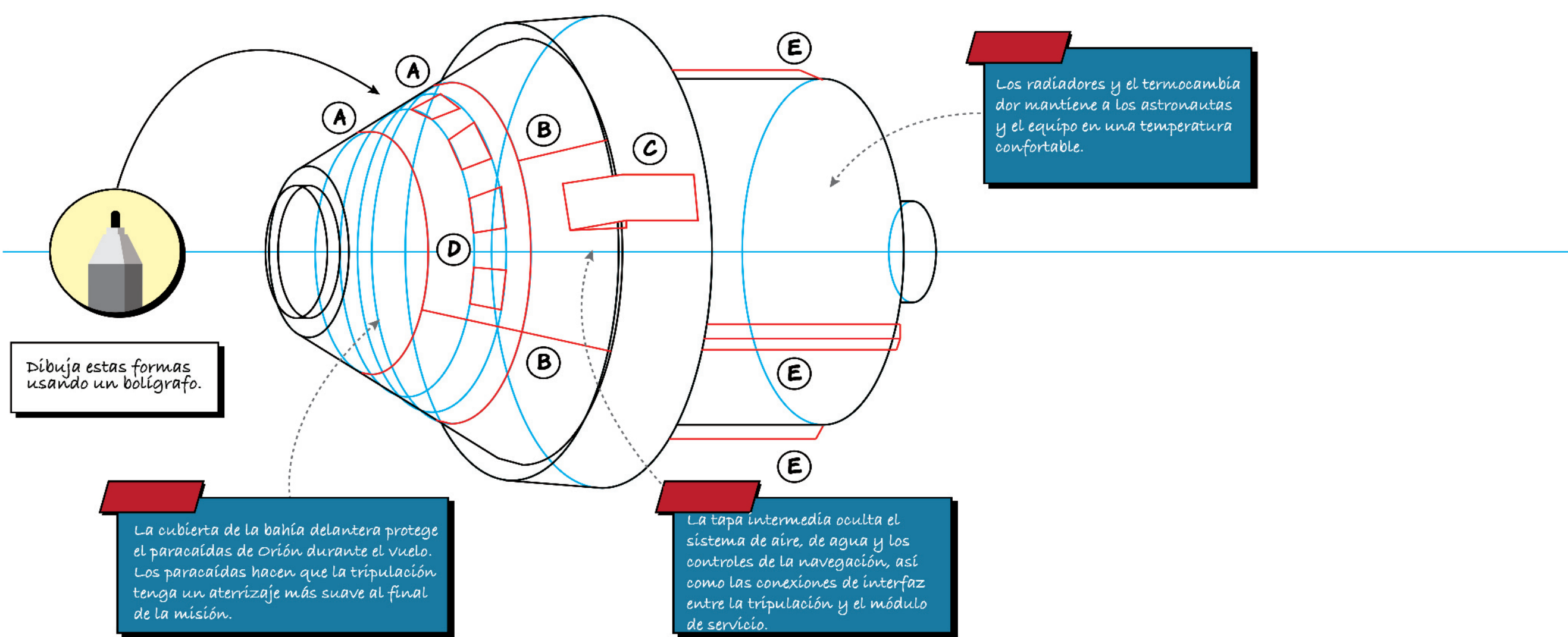
4. Dibuja ventanas y paneles de carcasa trasera.

Dibuja sobre las partes marcadas del primero y cuarto óvalo en tinta (A) y agregue las líneas que separan los óvalos en los paneles de carcasa trasera (B).

Dibuja la tapa umbilical (C).

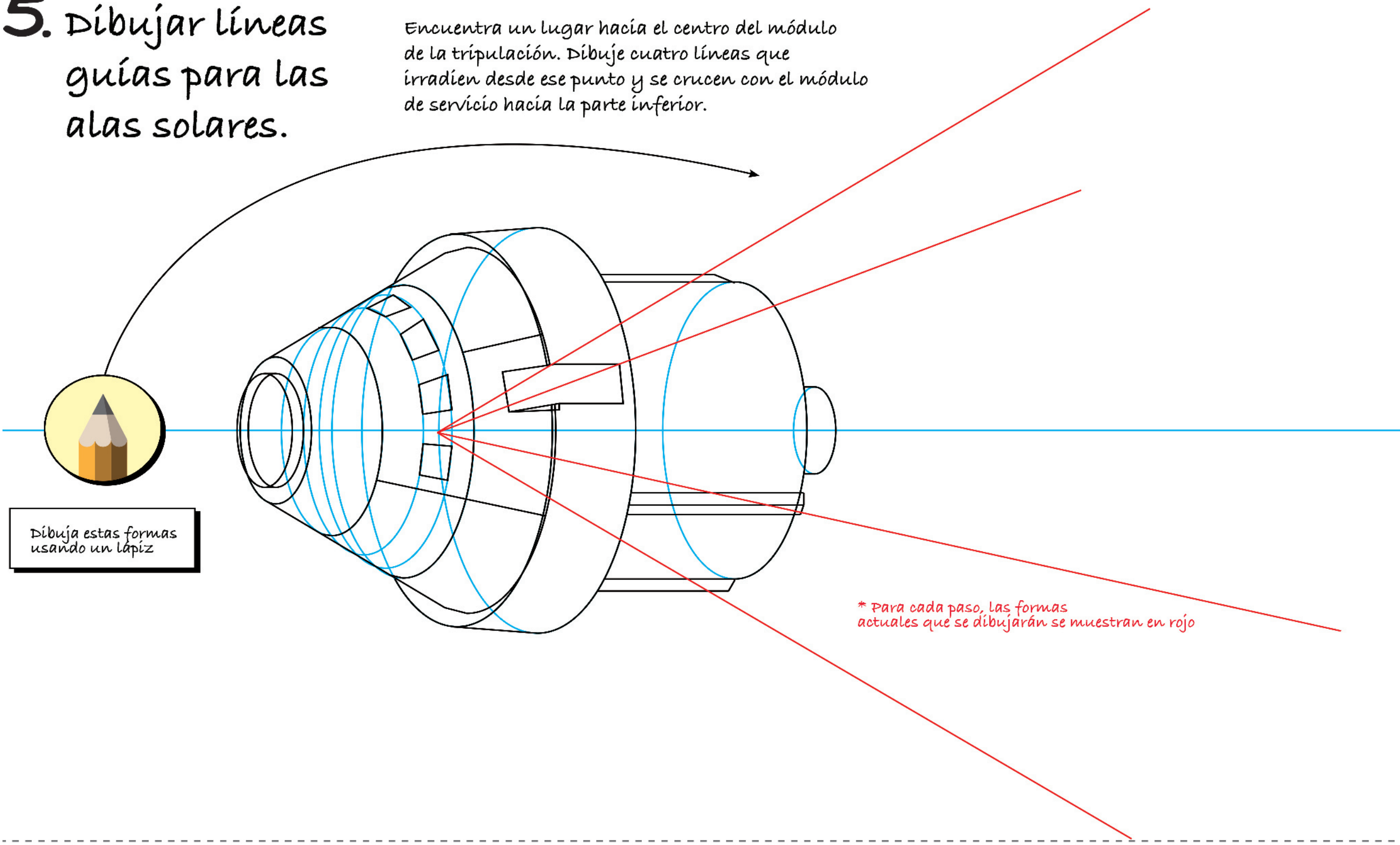
usando el segundo y tercer óvalo como guía, dibuje cuatro ventanas (D).

Dibuja las particiones que separarán los paneles del radiador del módulo de servicio (E).



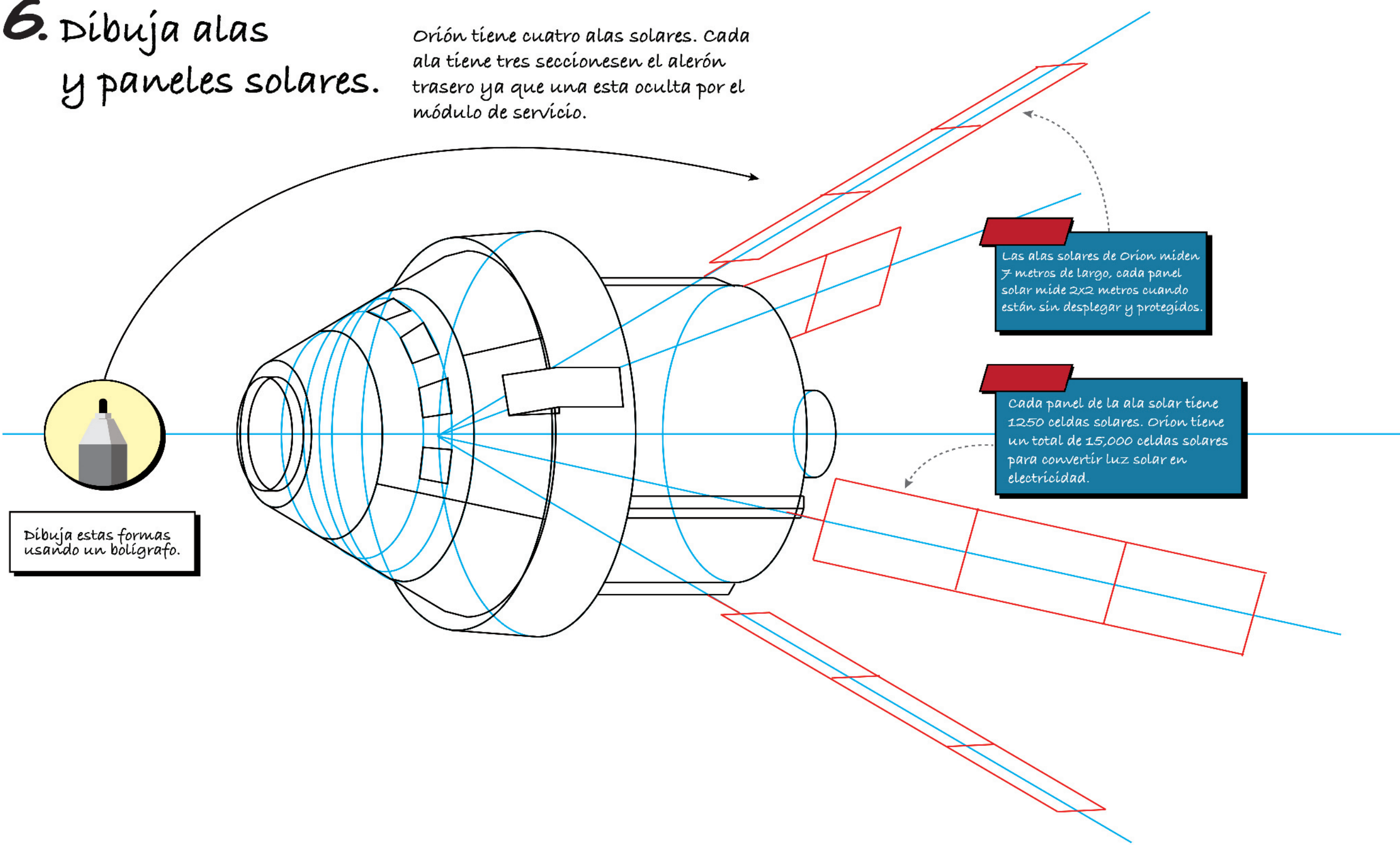
5. Dibujar líneas guías para las alas solares.

Encuentra un lugar hacia el centro del módulo de la tripulación. Dibuja cuatro líneas que irradian desde ese punto y se crucen con el módulo de servicio hacia la parte inferior.



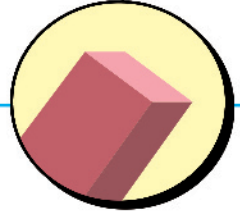
6. Dibuja alas y paneles solares.

Orión tiene cuatro alas solares. Cada ala tiene tres secciones en el alerón trasero ya que una esta oculta por el módulo de servicio.

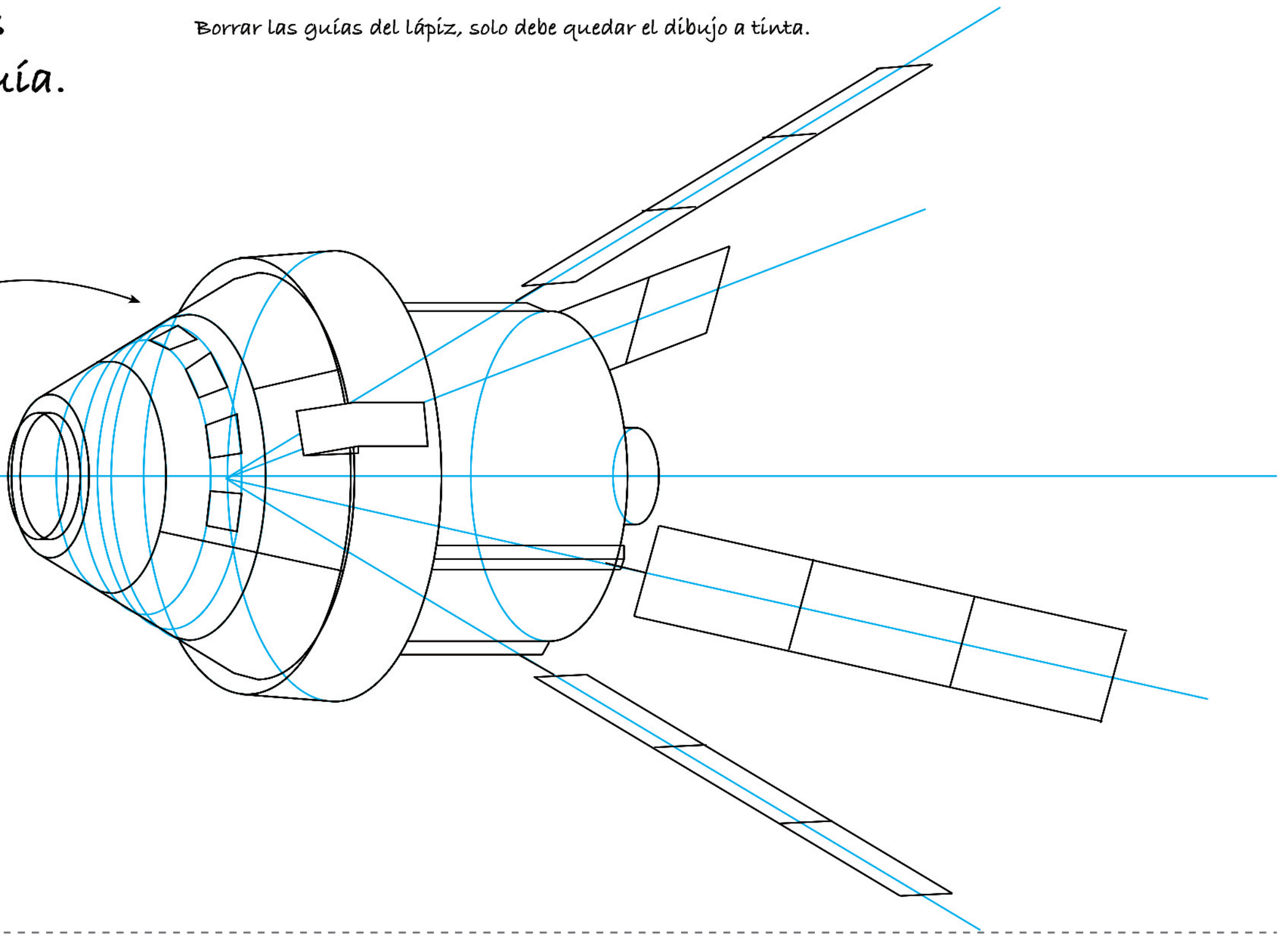


7. Borra las líneas guía.

Borrar las guías del lápiz, solo debe quedar el dibujo a tinta.



Borra la líneas del lápiz usando una goma.



8. Comparte tu obra maestra.

#DRAWARTEMIS

