UNIVERSUM 360°
programa extramuros

Una aventura con Iker, Mate y tangram

Alejandra García Castillo

Universidad Nacional Autónoma de México
UNAM La Universidad de la Nación
DGDCUNAM Divulgación de la Ciencia
UNIVERSUM Museo de las Ciencias de la UN

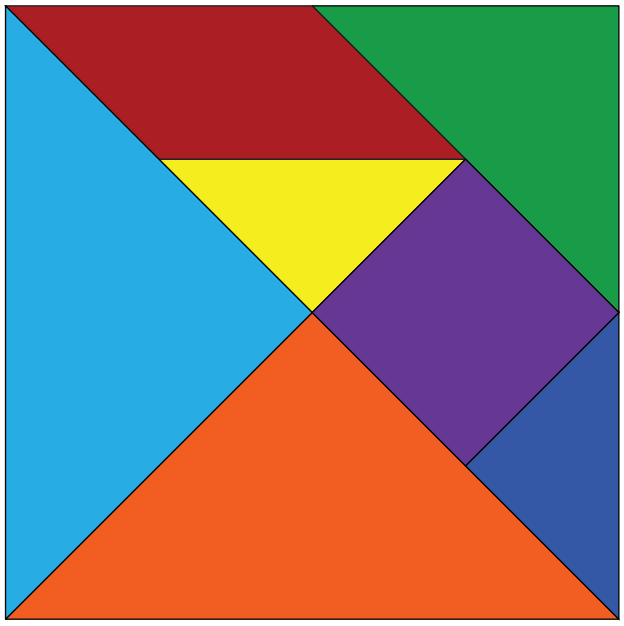
D.R. © Universum
Circuito Cultural de Ciudad Universitaria,
Coyoacán 04510, Ciudad de México
www.universum.unam.mx

D.R. © Alejandra García

Coordinación editorial: Mónica Genis
Diseño y maquetación: Adriana Rayón

Primera edición, diciembre 2021.
La reproducción total o parcial de este libro, en cualquiera de sus formas y por cualquier medio, no autorizada por los editores, viola los derechos reservados y constituye un delito.

Impreso en México / *Printed in Mexico*

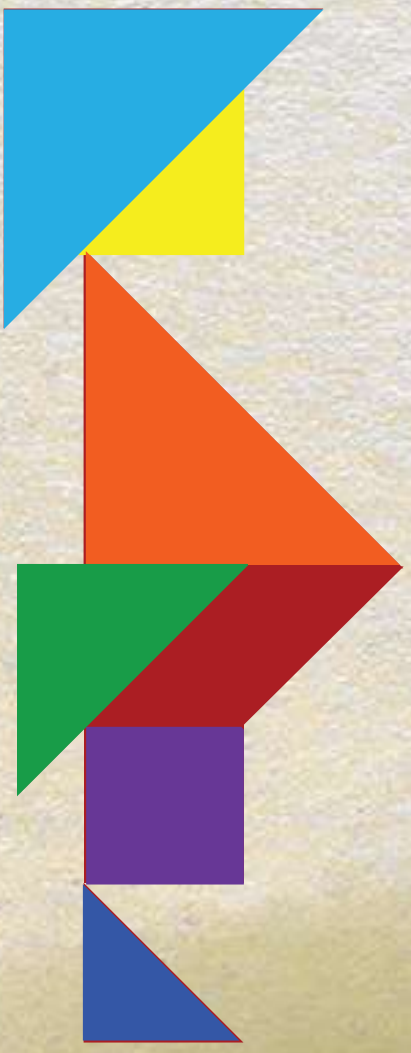


Universum, Circuito Cultural Ciudad Universitaria 04510, Ciudad de México
Informes 55 56 22 72 60 ● atencionv@dgdc.unam.mx

Nota para padres o maestros:

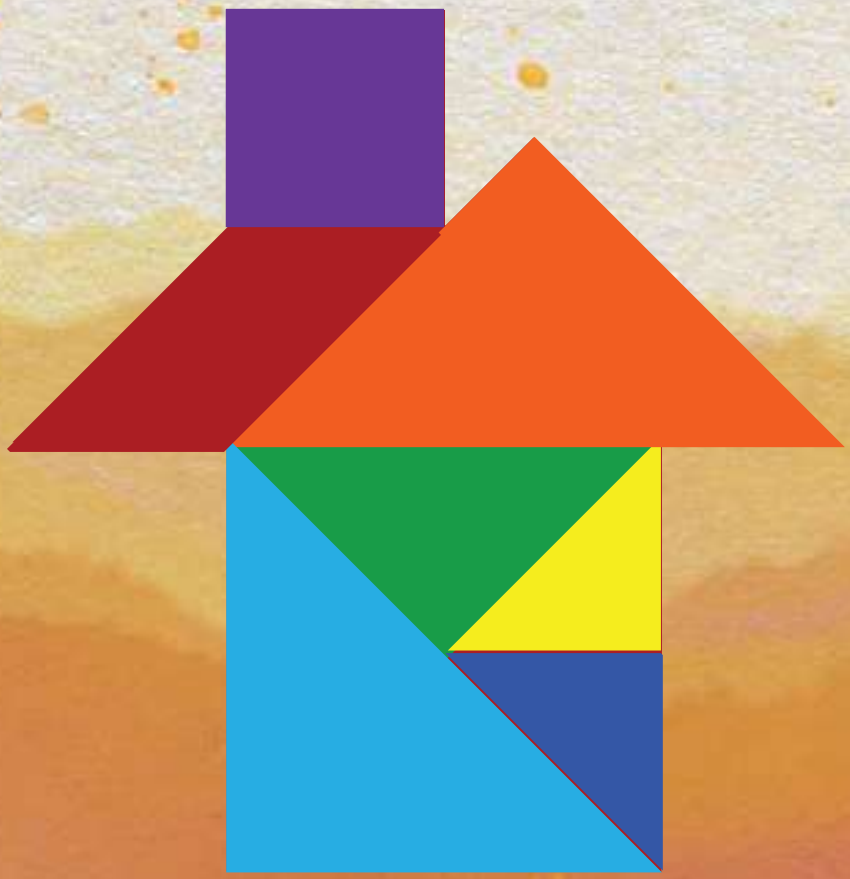
Se recomienda leer este cuento junto con el niño, para ayudarlo a identificar las figuras geométricas.

El es Iker,
un niño muy alegre
y juguetón.



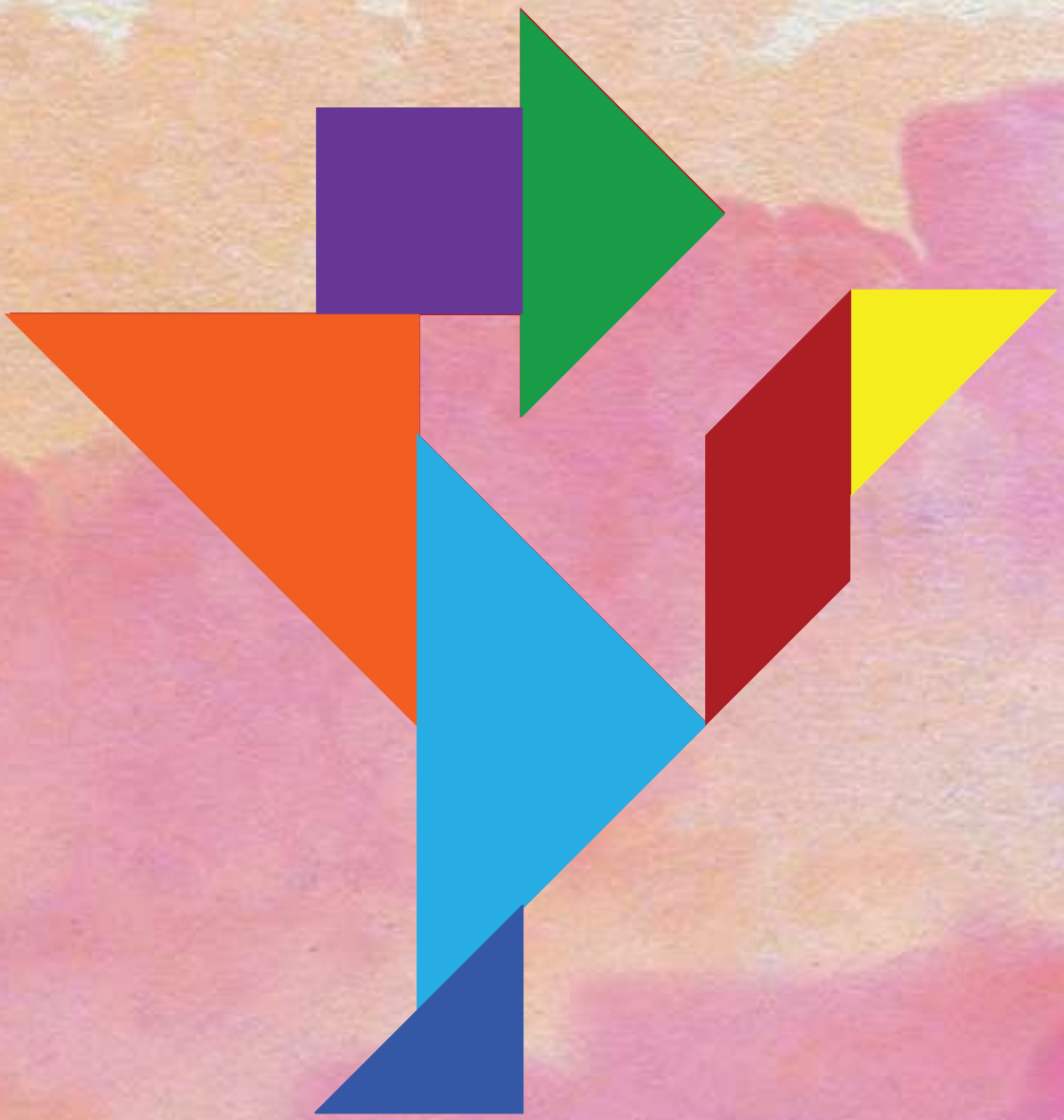
Iker vive con
su bella mamá,
que lo quiere mucho,

viven en una pequeña
casa llena de amor.



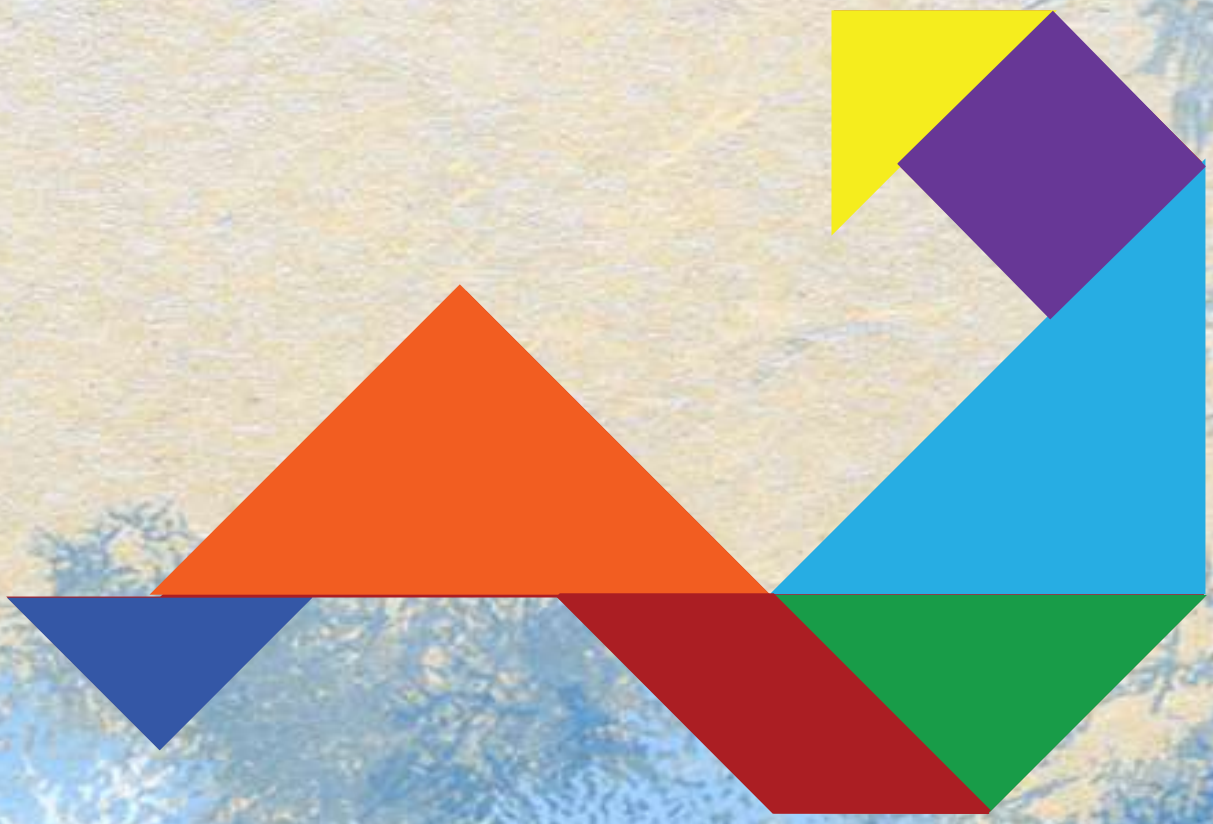
Pero no viven solos, tienen un amigo incondicional que se llama Mate, es un perro precioso.

A Iker le gusta mucho
saltar y bailar,



pero lo que más le gusta
es jugar con su perro Mate.

Un día Mate se perdió
e Iker se puso muy,
pero muy triste.

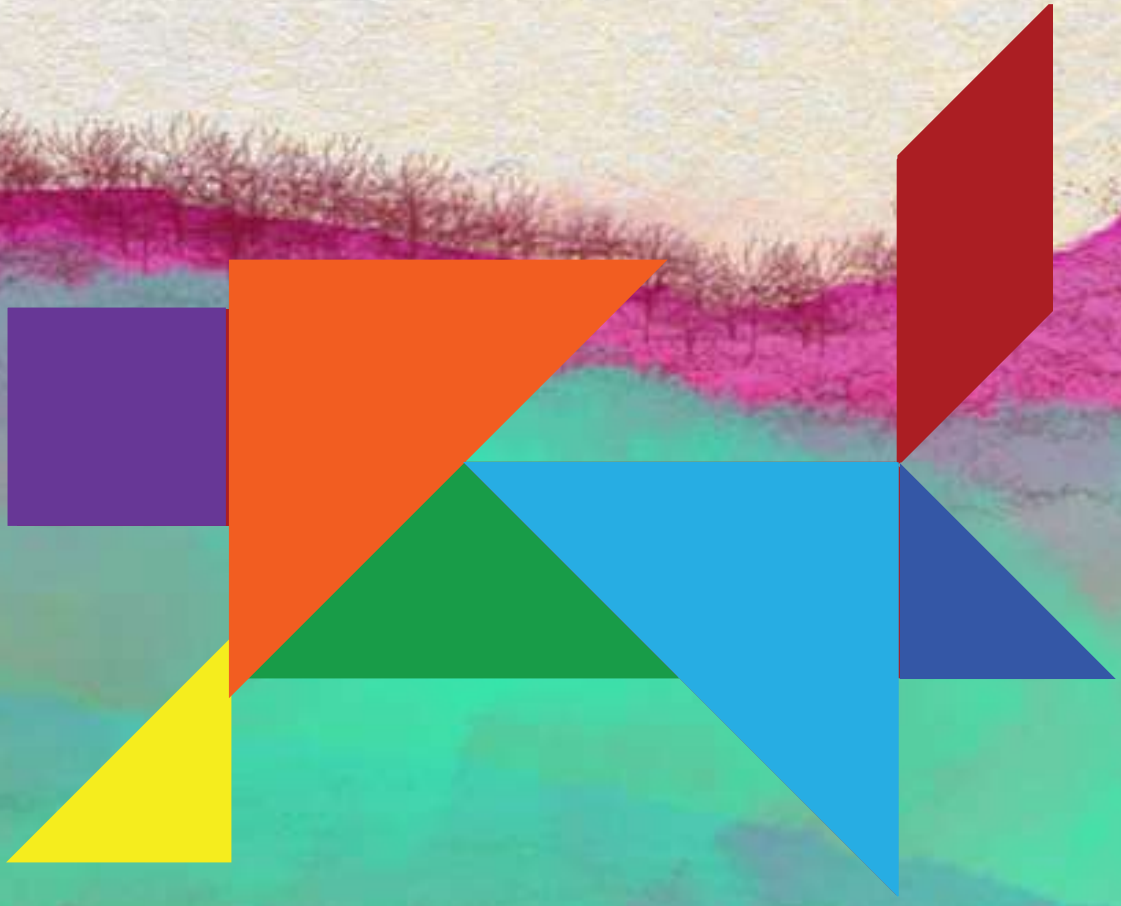


Su mamá tuvo una gran idea, salieron a buscarlo y pegaron carteles por todos lados.

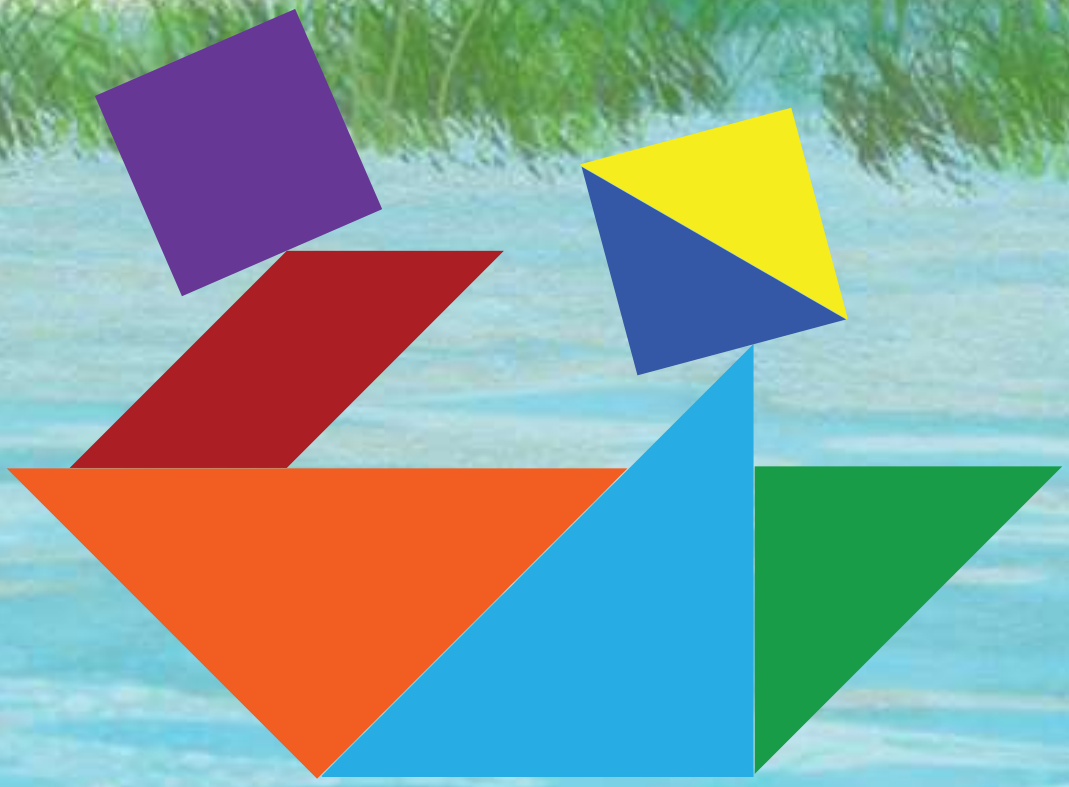
De repente, un señor
se les acercó y les dijo
donde estaba Mate,

Iker y su mamá corrieron en busca de Mate...

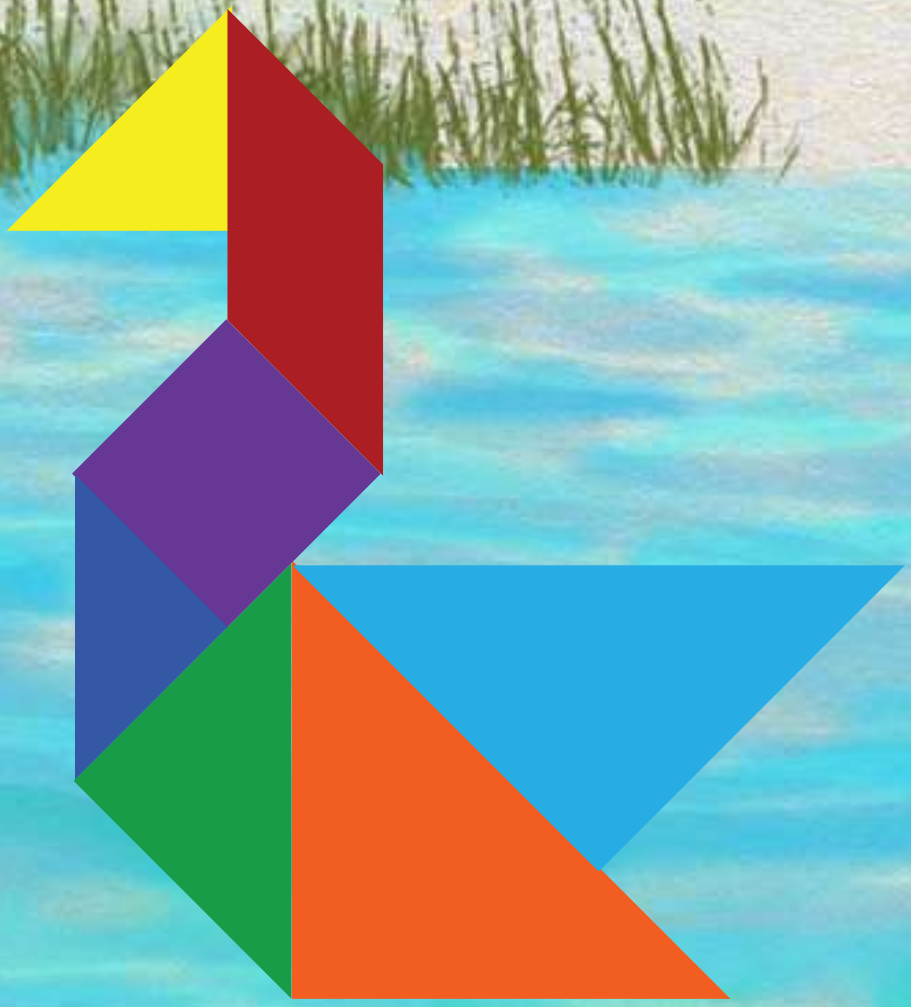
Cuando Mate vio a Iker,
corrió a lamerlo y movió
la cola de felicidad.



De la emoción fueron
a remar juntos



Y en el lago vieron
unos hermosos cisnes.



Iker y Mate
siguen viviendo
nuevas aventuras.

La leyenda del Tangram*

* (2013-2020). The legend of the tangram. Recuperado el 20 de febrero de 2021, de Tangram Channel: https://www.tangram-channel.com/legend-of-the-tangram/

Hace muchos años existió
un sabio chino que tenía como misión
llevarle al rey un hermoso cristal
para una ventana del palacio.

Para que no se rompiera
la envolvió con una tela de seda
y la guardó en su mochila.

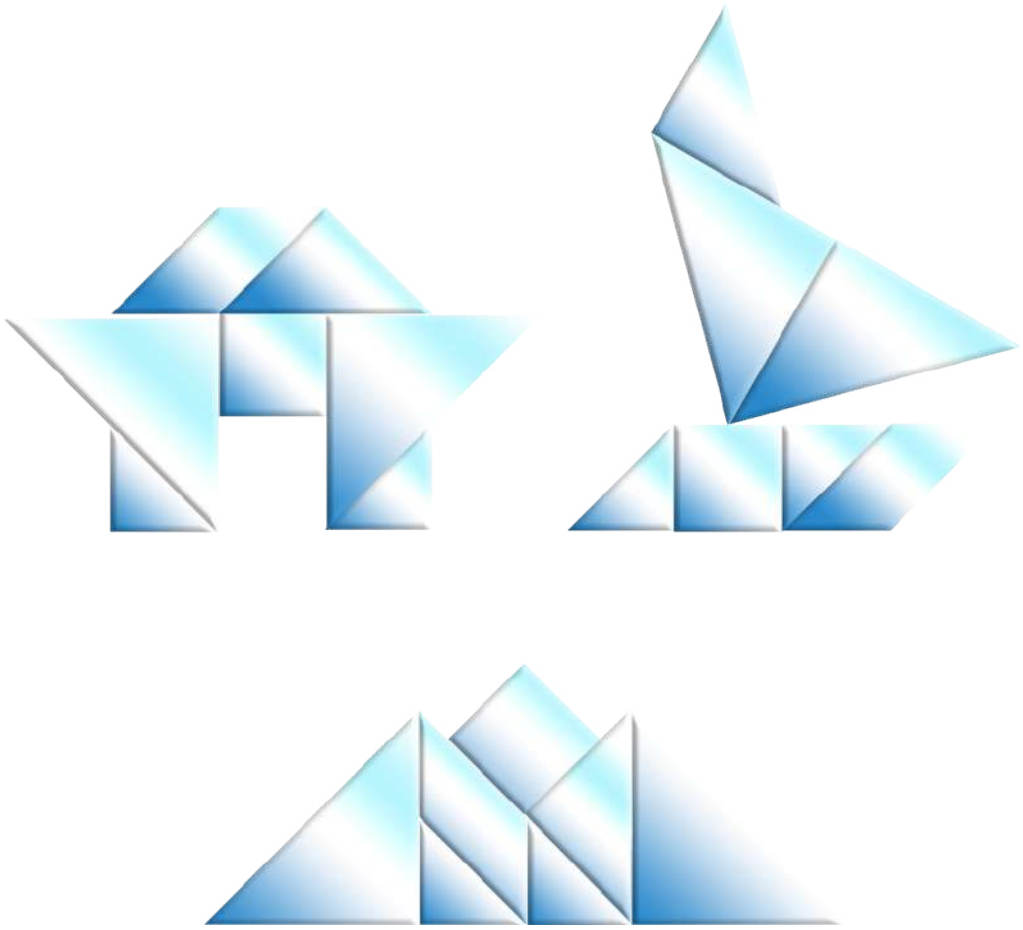
El palacio quedaba muy lejos
de su casa, así que tuvo que recorrer
un largo camino, pasó por ríos,
desiertos, bosques y campos.

Tuvo que cruzar una montaña
muy alta. Cuando llegó a la cima
vio que ya no le faltaba mucho
para llegar a su destino,
así que corrió...

...de la prisa se tropezó y se cayó,
como has de imaginar
la bella ventana se rompió.
Aún así, decidió seguir su camino
y explicarle al rey lo que
había sucedido.

Cuando estuvo frente al rey
desenvolvió el paquete y
se llevó una gran sorpresa al ver
que no estaba roto, sino dividido
en siete formas geométricas:

5 triángulos - 1 cuadrado - 1 romboide



Y se le ocurrió acomodar las figuras de varias maneras; así pudo mostrarle al rey todo lo que había visto durante su viaje: su casa, un barco y las montañas, entre otros objetos.

El rey quedó encantado,
así que decidió copiar las figuras
en madera, y es así como surgió
el juego del Tangram.

Lo curioso es que este juego sólo tiene dos reglas:

1. Cuando hagas una figura debes usar las siete piezas.
2. No debes poner una pieza sobre otra.

Universum, Circuito Cultural Ciudad Universitaria 04510, Ciudad de México
Informes 55 56 22 72 60 ● atencionv@dgdc.unam.mx

@UniversumMuseo /UniversumMuseo UniversumMuseo

Una aventura con

Iker, Mate

y el tangram

Se imprimió en marzo del 2021 en la UNAM.
Circuito Cultural de Ciudad Universitaria, Coyoacán
04510, Ciudad de México.

CC BY NC ND